

THỬ NHIỀU VÀ THẤT BẠI NHIỀU, MỖI CUỘC THI LÀ MỖI LẦN RÚT KINH NGHIỆM



- Xin chúc mừng các thành viên của nhóm Phoenix đã giành giải Ba cuộc thi tầm cỡ quốc gia - Cuộc thi "Học sinh, sinh viên với ý tưởng khởi nghiệp lần thứ IV", góp thêm vào bảng danh sách thành tích khá dài của nhóm! Cảm xúc của các bạn khi được xướng tên và lên nhận giải thưởng là gì? Các bạn có thấy bất ngờ không?

Khi nhận được thông báo đội đạt giải Ba, chúng tôi rất vui mừng và có chút bất ngờ. Chúng tôi cũng thấy vô cùng tự hào, giải thưởng cũng là động lực để chúng tôi phấn đấu hơn nữa trong tương lai. Nhóm chúng tôi có được thành công như hôm nay là nhờ sự động viên, cổ vũ rất lớn của các thầy, cô cũng như các bạn sinh viên Trường Quốc tế.

- Bạn có thể giới thiệu kỹ hơn về dự án của nhóm? Theo các bạn bí quyết lớn nhất để dự án có thể chinh phục được mọi cuộc thi là gì?

Dự án của chúng tôi trước đây được đặt tên là GAMMA BOX, được ghép từ hai từ là Game và Marketing, tất cả được tích hợp trong một chiếc hộp. Trải qua nhiều lần thay đổi và cải tiến, nhóm đã đổi tên thành AppOn - Nền tảng toàn diện tăng trưởng

DỰ ÁN KHỞI NGHIỆP "GAMMA BOX - NỀN TẢNG TẠO CHIẾN DỊCH MARKETING THÔNG QUA GAME HÓA" CỦA NHÓM 5 SINH VIÊN ĐẾN TỪ TRƯỜNG QUỐC TẾ, ĐHQGHN ĐÃ GIÀNH THẮNG LỢI LỚN TẠI NHIỀU CUỘC THI VÀ CHÍNH THỨC NHẬN ĐƯỢC LỜI MỜI HỢP TÁC CÙNG DOANH NHÂN ĐỖ THỊ KIM LIÊN - NHÀ SÁNG LẬP ỨNG DỤNG CÔNG NGHỆ BẢO HIỂM LIAN - ỨNG DỤNG BẢO HIỂM ĐẦU TIÊN CỦA VIỆT NAM, NHÀ SÁNG LẬP TẬP ĐOÀN AQUAONE - CHUYÊN XỬ LÝ VÀ CUNG CẤP NƯỚC SINH HOẠT; ĐỒNG THỜI LÀ NHÀ SÁNG LẬP QUỸ MÔI TRƯỜNG XANH VIỆT NAM.

CÙNG TRÒ CHUYỆN VỚI NHỮNG BẠN TRÈ YÊU KHỞI NGHIỆP, CÙNG XEM CÁC BẠN ĐÃ GẶP VÀ VƯỢT QUA NHỮNG KHÓ KHĂN, THÁCH THỨC THẾ NÀO ĐỂ ĐI ĐẾN THÀNH CÔNG.

THUY ĐIỂM



khách hàng và doanh số. AppOn là một nền tảng giúp các doanh nghiệp tạo ứng dụng của mình từ selling page, landing page, các ứng dụng CRM, booking hay gamification chỉ bằng cách kéo thả mà không cần phải biết quá nhiều về kỹ thuật lập trình. Đây là thể hệ tiếp theo trong việc khởi tạo các ứng dụng mà bất cứ ai cũng có thể làm được, hướng tới kỷ nguyên số, cuộc sống số.

Tính đến thời điểm hiện tại, chúng em đã tham gia 4 cuộc thi và đều lọt vào vòng chung kết với giải thưởng tương đối cao trong đó có 1 giải Nhất, 2 giải Nhì và 1 giải Ba. Để đạt được những thành tích đó, chúng tôi cho rằng bí quyết quan trọng nhất là phải cải tiến không ngừng sản phẩm và nắm bắt được nhu cầu của người sử dụng. Và quan trọng không kém đó là phải biết ứng biến khi trả lời những câu hỏi của Ban Giám khảo.

- Vậy các bạn có điểm nào cảm thấy chưa hài lòng về dự án của mình hay không? Các bạn có định sẽ cùng làm việc với nhau để hoàn thiện hơn cho dự án không? Dự án đã có được lời mời gọi đầu tư nào hay chưa?

Sau mỗi một cuộc thi chúng tôi đều thấy những điểm chưa hài lòng về dự án, về màn trình diễn của mình. Sau đó cả nhóm đều ngồi lại và cùng đưa ra những phương án, giải pháp để khắc phục những điểm đó. Dĩ nhiên chúng tôi luôn mong muốn tất cả các thành viên sẽ cùng nhau đồng hành để hoàn thiện dự án và đưa ra thị trường, tuy nhiên điều đó phụ thuộc vào sự quyết tâm của mỗi người. Mỗi thành viên đều có những mục tiêu, ước mơ của bản thân mình, nếu còn có duyên, chúng tôi vẫn muốn tiếp tục đi cùng nhau.

Dự án đã được đại diện của Shark Liên liên hệ và ngỏ ý muốn hợp tác đầu tư. Hiện tại dự án đang phải thẩm định để có bản danh mục đầu tư đưa đến các nhà đầu tư, các khách hàng là doanh nghiệp có mong muốn sử dụng nền tảng để tăng trưởng doanh thu của chính họ.

- Để có được thành công tại nhiều cuộc thi như thế này, có lẽ nhóm đã phải làm việc, nỗ lực khá nhiều. Khi làm việc nhóm cùng nhau các bạn có gặp khó khăn gì không? Các bạn giải quyết các bất đồng của nhóm như thế nào để mọi việc được thuận lợi?

Quả thực để đi đến thành công, kỹ năng làm việc nhóm là vô cùng quan trọng. Đôi lúc



chúng tôi vẫn thiếu gắn kết và xung đột trong quan điểm. Nhưng hơn hết cả nhóm đều hướng về mục tiêu chung là làm mọi điều tốt nhất cho dự án. Khó khăn lớn nhất có lẽ là chưa hiểu nhau, chưa hiểu ý tưởng ban đầu của dự án, chính vì thế nhiều lúc các thành viên cũng rất "stress", làm thế nào để giữ vững tinh thần của mọi người. Vì dịch bệnh cho nên phần lớn thời gian chúng tôi làm việc online, thời gian đầu cũng có nhiều khó khăn vì thiếu sự kết nối. Tuy nhiên, chúng tôi phải tìm cách thích nghi để bắt tay vào công việc. Ngoài ra, những buổi nói chuyện, tâm sự bên lề cũng giúp ích rất nhiều cho cả nhóm để mọi người thống nhất và hiểu nhau hơn.

- Các bạn có lời khuyên nào cho các bạn sinh viên muốn bắt đầu con đường khởi nghiệp khi còn ở trên ghế nhà trường?

Trước hết, bản thân bạn sinh viên đó phải có niềm đam mê và khát khao với khởi nghiệp, bởi làm những thứ có hứng thú sẽ có động lực hơn. Sau đó phải tìm kiếm cho mình một mentor định hướng và phát triển đam mê, ý tưởng đó, nếu như tự mò mẫm thì rất mất thời gian, đôi khi còn sai đường. Nhóm chúng tôi khá may mắn khi được anh Lê Anh

Tiến - người sáng lập ra nền tảng botbanhang - hỗ trợ và giúp đỡ rất nhiều.

Chúng tôi không sợ sai, không sợ khổ. Nhóm đã thi nhiều cuộc thi từ nhỏ đến lớn, thử nhiều và tất nhiên thất bại cũng nhiều, mỗi cuộc thi là mỗi lần rút kinh nghiệm. Sau cuộc thi này cũng vậy, chúng tôi tiếp tục đổi mới theo những lời nhận xét của Ban Giám khảo và Hội đồng cố vấn, trau dồi dự án, từ đó bản thân cũng hoàn thiện hơn, trau dồi được nhiều kỹ năng hơn, như kỹ năng thuyết trình, làm việc nhóm, quản lý thời gian...

Nếu có lời khuyên cho các bạn, chúng tôi chỉ muốn khuyên các bạn hãy làm đi, đừng ngại khó, ngại khổ. Chúng ta không có gì ngoài nhiệt huyết, thời gian và sức khỏe, phải đánh đổi những thứ chúng ta có để đạt được điều ta mong muốn. Chúc các bạn thành công!

- Xin cảm ơn các bạn về những chia sẻ rất thú vị. Chúc các bạn sẽ gặt hái được nhiều thành công trên chặng đường sắp tới.